

“Angeli Sportivi 2019-2020”

PALLACANESTRO & BASKIN

Anno Scolastico 2019-2020

in collaborazione con
Ufficio Scolastico Territoriale di Padova

Presentazione

La manifestazione “Angeli Sportivi” è nata dall’idea di ricordare Fausto Angeli insegnante di Educazione Fisica nelle scuole di Padova e per 30 anni alla Scuola Media Statale G. Pascoli. Più che un’idea, un desiderio; il desiderio di continuare a trasmettere i suoi messaggi ed il suo stile attraverso lo sport (Pallacanestro) e le scelte concrete di ogni giorno.

Promotori dell’iniziativa per il quinto anno consecutivo la moglie ed il CSI di Padova con il supporto dell’Ufficio Educazione Fisica dell’UST di Padova.

Il Torneo Angeli Sportivi, riservato alle classi Seconde e Terze delle Scuole Secondarie di I grado, è stato pensato per promuovere un approccio semplificato al gioco della pallacanestro rivolto a tutti i ragazzi e ragazze anche quelli che non praticano questo sport nel tempo libero.

Il Torneo è inserito a pieno titolo nei “CAMPIONATI STUDENTESCHI”. Per partecipare occorre iscriversi inviando l'apposito modulo in allegato alla segreteria del Centro Sportivo Italiano di Padova.

Finalità del Torneo

La manifestazione Angeli Sportivi promuove la pallacanestro come strumento per perseguire alcuni obiettivi fondamentali nella crescita dei ragazzi, quali:

- la consapevolezza delle proprie competenze motorie sia nei punti di forza sia nei limiti;
- l'utilizzo di aspetti comunicativo-relazionali del linguaggio motorio per entrare in relazione con gli altri, praticando, inoltre, attivamente i valori sportivi (fair play) come modalità di relazione quotidiana e di rispetto delle regole;
- il rispetto di criteri di base e di sicurezza per sé e per gli altri;
- la capacità di integrarsi nel gruppo, di assumersi responsabilità e di impegnarsi per

“Ci sono cose che non dipendono da noi e non possiamo controllare, ma ciò che dipende da noi, tutte quelle cose, dobbiamo farle in modo che siano le migliori possibili”

Fausto Angeli¹

il bene comune;

- l'utilizzo delle abilità motorie e sportive acquisite, adattando il movimento in situazione.

Una manifestazione come quella che stiamo proponendo aiuta gli insegnanti di classe allo sviluppo degli obiettivi di apprendimento che riguardano il gioco, lo sport, le regole e il fair play che sono:

- padroneggiare le capacità coordinative adattandole alle situazioni richieste dal gioco in forma originale e creativa, proponendo anche varianti;
- saper realizzare strategie di gioco, mettere in atto comportamenti collaborativi e partecipare in forma propositiva alle scelte della squadra;
- conoscere e applicare correttamente il regolamento tecnico dello sport pallacanestro assumendo anche il ruolo di arbitro o di giudice;
- saper gestire in modo consapevole le situazioni competitive, in gara e non, con autocontrollo e rispetto per l'altro, sia in caso di vittoria sia in caso di sconfitta.

La nostra esperienza e quella di Fausto Angeli ci indicano la pallacanestro come sport privilegiato per poter concorrere a sviluppare gli aspetti sopraelencati anche rivolgendosi a ragazzi e soprattutto ragazze neofiti di questo gioco. La pallacanestro è un gioco allo stesso tempo di iniziativa personale e quindi di sviluppo della propria personalità (il canestro lo fa uno solo) ma anche di interazione, di collaborazione e valutazione delle proprie capacità in base alle diverse situazioni che si presentano ("faccio da solo o passo la palla ad un altro?" "Palleggio, faccio un passaggio o ci provo e tiro a canestro?").

Pertanto per quanto detto sopra, Angeli Sportivi si rivolge a tutti i ragazzi e ragazze non tesserati, nello spirito di utilizzare questo momento come passaggio di socializzazione e di promozione di sana cultura sportiva.

In questo senso propone di dare la maggior autonomia possibile ai ragazzi nella gestione del torneo e delle partite e si propone che la fase d'istituto possa essere organizzata con la presenza come allenatori o arbitri degli allievi tesserati che sono in possesso di conoscenze maggiori nella pallacanestro.

"Ci sono cose che non dipendono da noi e non possiamo controllare, ma ciò che dipende da noi, tutte quelle cose, dobbiamo farle in modo che siano le migliori possibili"

Fausto Angeli²

TORNEO di PALLACANESTRO 3vs3

Chi può partecipare

Possono iscriversi tutti gli alunni delle classi seconde e terze delle Scuole Secondarie di I grado.

Categorie

Il Torneo Angeli Sportivi verrà suddiviso in sei categorie di partecipazione, che sono:

Torneo rivolto a ragazzi/e NON TESSERATI:

Classi Seconde - Categoria Maschile

Classi Seconde - Categoria Femminile

Classi Terze - Categoria Maschile

Classi Terze - Categoria Femminile

Torneo rivolto a ragazzi/e TESSERATI:

Ogni scuola può iscrivere una rappresentativa maschile e una femminile di alcuni tesserati per società di basket senza vincolo di età e di appartenenza alla medesima classe.

Composizione delle squadre

Le squadre devono essere composte da minimo 3 e massimo 6 giocatori con questi vincoli:

- Nella Categoria Non Tesserati non sono ammessi ragazzi all'interno della squadra che siano tesserati per una società di basket e che nell'anno scolastico corrente giochino con una squadra di basket. La squadra deve essere composta esclusivamente da ragazzi della stessa classe.
- I Tesserati possono formare delle squadre rappresentative della scuola senza il vincolo dell'appartenenza alla medesima classe.
- Le categorie sono maschili e femminili, quindi si formeranno squadre con soli maschi e squadre con sole femmine.
- Sono ammessi a giocare anche ragazzi più grandi di età fermo restando l'appartenenza alla classe.
- Per le squadre composte da ragazzi tesserati sono ammesse anche le ragazze se non riescono a formare una squadra tutta al femminile.

Formula del Torneo

Angeli Sportivi è un Torneo di partite 3contro3 che si gioca ad un solo canestro (a metà campo).

"Ci sono cose che non dipendono da noi e non possiamo controllare, ma ciò che dipende da noi, tutte quelle cose, dobbiamo farle in modo che siano le migliori possibili"

Fausto Angéii³

Organizzazione del Torneo Scolastico Angeli Sportivi

- **1 Fase** (di classe): Comprende per ciascuna classe della scuola un primo periodo di spiegazione e di messa in prova del gioco e delle partite stesse a metà campo di TreControTre, con l'aiuto se possibile per quanto riguarda l'arbitraggio dei ragazzi più esperti (tesserati) che sono presenti nelle classi. Dopo questo momento iniziale di apprendimento, si procederà con la formazione delle squadre e svolgimento del torneo all'interno di ciascuna classe. Questa seconda fase proclamerà una squadra maschile e una femminile vincitrice per ciascuna classe che accederà alla terza fase interclasse. Anche in questa fase, la dove possibile, sarebbe auspicabile coinvolgere nell'arbitraggio gli allievi della scuola più esperti di questo sport. Questa prima fase dovrebbe concludersi indicativamente entro il mese di Gennaio 2020.
- **2 Fase** (interclasse o di istituto): Le squadre vincitrici della seconda fase di ciascuna classe accedono al torneo di istituto che dovrà svolgersi in una mattina (bastano 2 ore). Il torneo avrà le medesime regole del torneo di classe e laureerà le squadre campioni maschile e femminile per ciascuna categoria. In questa fase la Virtus Basket Padova mette a disposizione i propri allenatori per un sostegno nell'organizzazione e nella gestione diretta delle partite oltre ad essere presente alla giornata con alcuni giocatori della prima squadra che gioca nel campionato di serie B Nazionale. In questa terza fase verrà organizzato se necessario anche il torneo tra le diverse squadre di tesserati che in ogni scuola si sono formate. La seconda fase dovrà concludersi indicativamente entro il 29 Febbraio 2020.
- **3 Fase:** Le squadre vincitrici per ciascuna categoria di ogni scuola accederanno alla fase interscolastica. Questa verrà organizzata con la disputa di una prima fase di qualificazione e, successivamente, di una seconda fase dove si svolgeranno le Finali del Torneo. Sede e date della 3 fase sono ancora da definire. Verrà diramato un apposito comunicato non appena ci saranno le certezze su data e impianto nel quale si svolgerà la festa Finale.

Attenzione!!! Non si esclude lo svolgimento di una fase zonale preliminare qualora il numero delle iscrizioni risultasse particolarmente elevato.

"Ci sono cose che non dipendono da noi e non possiamo controllare, ma ciò che dipende da noi, tutte quelle cose, dobbiamo farle in modo che siano le migliori possibili"

4.
Fausto Angeii

REGOLAMENTO DELLE PARTITE

- Si gioca 3 contro 3 ad un canestro.
- Si gioca con la palla n.5 (da minibasket). Solo la categoria Tesserati maschile giocherà con la palla n.7.
- La partita inizia definendo con pari e dispari il primo possesso di palla.
- La partita dura 5 minuti effettivi.
- Dalla difesa all'attacco: se una squadra in difesa recupera il pallone, prima di poter tentare il tiro deve palleggiando uscire dalla linea dei 3 punti (allontanarsi dal canestro di almeno 6 metri) ed effettuare un passaggio ad un suo compagno. Solo così dalla difesa si passa in fase di attacco e se si fa canestro questo vale. Nel caso un giocatore in difesa recuperi la palla e senza uscire dalla linea dei 3 punti faccia subito canestro, questo verrà assegnato alla squadra avversaria (auto canestro).
- I cambi con i giocatori in panchina si fanno liberamente senza fermare il tempo. L'unica regola è che tutti i componenti della squadra devono giocare almeno 2 minuti.
- Si gioca a basket pertanto per muoversi bisogna palleggiare la palla per terra e per vincere bisogna fare canestro e non farlo fare agli avversari (difesa).
- Ogni canestro vale 2 punti, se invece il tiro è fatto da dietro la linea dei 3 punti, vale 3 punti.
- È vietato spingere, colpire, abbracciare, toccare volontariamente un avversario. In questi casi l'arbitro indicherà con un fischio che è stato commesso un Fallo. Se il fallo è stato commesso mentre un giocatore era in atto di tiro, il fallo darà 1 punto al giocatore in possesso di palla e rimarrà in attacco lo stesso giocatore che ha subito il fallo. In caso di fallo in altre situazioni di gioco nessun punto è da assegnare.
- Dopo ogni fischio dell'arbitro si riprende con la Rimessa da fuori campo. La rimessa è un passaggio della palla da fuori campo ad un compagno dentro il campo da gioco.
- Se una squadra commette in una partita più di 3 falli, dal 4° fallo in poi ciascun fallo assegnerà 1 punto alla squadra che lo ha subito anche se il fallo non è stato commesso in fase di tiro (Bonus).

Per qualsiasi altra situazione non contemplata ci rifacciamo al buon senso degli insegnanti nella gestione della partita e all'interpretazione del senso del gioco in ogni caso specifico.

"Ci sono cose che non dipendono da noi e non possiamo controllare, ma ciò che dipende da noi, tutte quelle cose, dobbiamo farle in modo che siano le migliori possibili"

Fausto Angélli^{5.}

TORNEO di BASKIN

Quest'anno abbiamo il piacere di proporre un torneo rivolto alla promozione di una nuova disciplina: il BASKIN.

Il baskin è una nuova attività sportiva che si ispira al basket ma ha caratteristiche particolari ed innovative. Un regolamento, composto da 10 regole, ne governa il gioco conferendogli caratteristiche incredibilmente ricche di dinamicità e imprevedibilità. Questo nuovo sport è stato pensato per permettere a giovani normodotati e giovani disabili di giocare nella stessa squadra (composta sia da ragazzi che da ragazze!). In effetti, il baskin permette la partecipazione attiva di giocatori con qualsiasi tipo di disabilità (fisica e/o mentale) che consenta il tiro in un canestro. Si mette così in discussione la rigida struttura degli sport ufficiali e questa proposta, effettuata nella scuola, diventa un laboratorio di società.

Ogni scuola può iscrivere una propria squadra composta da ragazzi e ragazze liberamente scelti all'interno del proprio istituto.

Il torneo si svolgerà in una mattinata singola presso gli impianti Gozzano di Piazza F. Gardellin 8 Padova

Ogni squadra deve essere composta da:

- Max 4 ragazzi/e abili a giocare a basket (ruolo 5);
- Max 4 ragazzi/e un po' meno abili che non abbiano mai giocato a basket ma che sappiano correre e palleggiare senza commettere infrazioni (ruolo 4);
- Max 4 ragazzi/e che abbiano scarsa dimestichezza con il basket e anche con i giochi con la palla ma che sappiano correre e spostarsi per il campo autonomamente (ruolo 3);
- Max 4 ragazzi/e che siano in grado di spostarsi autonomamente camminando e tirare una palla verso il canestro posto ad altezza 2,20 m (ruolo 2);
- Max 2 ragazzi/e non in grado di spostamento autonomo (es. in carrozzina) ma in grado di fare un lancio di una palla (di qualsiasi tipo, anche di loro scelta) verso un canestro posto a 1,10m di altezza (ruolo 1);

Ogni squadra dovrà essere composta da max 14 atleti. Tra i ruoli 4 e 5 deve essere presente sempre in campo da gioco almeno una ragazza.

Si gioca con 5 giocatori nei ruoli 3,4,5 ed un giocatore pivot nel ruolo 1 e 2.

Per tutte le regole sul gioco del baskin vi invitiamo a consultare il sito ufficiale www.baskin.it

"Ci sono cose che non dipendono da noi e non possiamo controllare, ma ciò che dipende da noi, tutte quelle cose, dobbiamo farle in modo che siano le migliori possibili"

Fausto Angélli ^{6.}